

Qu'est-ce qu'un accueil de loisirs ?

L'accueil de loisirs est soumis à la législation en vigueur quant à l'accueil et l'encadrement des mineurs. Les structures de loisirs **accueillent les enfants scolarisés** de manière collective durant leurs temps de loisirs, **les mercredis et les vacances scolaires**. L'action des accueils de loisirs s'intègre dans une démarche de complémentarité avec les autres espaces éducatifs que sont l'école et la famille. Les structures de loisirs répondent aux objectifs éducatifs de la ville :

- Accompagner les enfants vers l'autonomie
- Développer les actions favorables au bien être dans les écoles et mettre en œuvre les activités les mieux adaptées aux rythmes et besoins de l'enfant.



Les accueils de loisirs d'Arpajon

Club Préado (9 - 12 ans)

3 rue Marcel Duhamel

01 64 90 64 53

jeunesse@arpajon91.fr

Élémentaire Victor Hugo (6-12 ans)

28 rue Dauvilliers

01 64 90 96 59

clp@arpajon91.fr

Maternel La Rémarde (3-6 ans)

rue Jules Lemoine

parking Duhamel

01 60 83 13 87

clm@arpajon91.fr

Contactez-nous

Tous les jours de 7h à 19h
pendant les vacances scolaires
et les mercredis

Tous les jours en période scolaire
de 9h30 à 11h, de 14h à 16h
(sauf le lundi pour l'accueil Victor Hugo)
et de 16h45 à 19h



Accueil de loisirs maternel

Vacances d'automne

21/10 au 31/10



Magie et sorcellerie



ARPAJON

Activités des Mignons

Lundis

Cadre photo sorcier (act. créative)
Parcours de motricité
Baguette de fée (act. créative)
Maison de fée (act. créative)

Mardis

Jeux collectifs
Balai de sorcière (act. créative)
Jeu de balle (jeu collectif)

Mercredis

Mon chat en récup (act. recyclage)
Parcours de motricité
Jeu de balle (jeu collectif)

Jeudis

Chaudron et sorcière (act. créative)
Ma récup citrouille (act. recyclage)
Chapeau de sorcier (act. créative)

Vendredis

Grand jeu



Activités des Barbapapa

Lundis

Puzzle de couverture (act. autour du livre)
A la recherche des affreux (motricité)
La peur (débat et échange)
L'ogre (act. créative)
Fresque « Au lit les affreux » (act. collective)
Habille la sorcière (act. créative)
Jeux musicaux

Mardis

Attrape rêve (act. créative)
La potion magique (science)
Mimes des émotions (expression corporelle)
Les petits affreux (jeu collectif)
Activité culinaire
Mobile d'Halloween (act. créative)
A la recherche de la sorcière et du fantôme (jeu collectif)

Mercredis

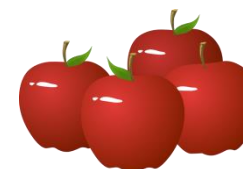
Je me déplace comme les affreux (motricité)
Danse des affreux (éveil corporel)
Cadre des petits sorciers (act. créative)
La bouteille qui a soif (expérience)
Nous sommes des monstres (éveil corporel)
Dragon (act. recyclage)

Jeudis

Décor théâtrale (act. créative)
Le chat (act. recyclage)
Baguette et tour de magie (expression corporelle)
Musique monstrueuse (éveil corporel)
Portrait des affreux (act. créative)

Vendredis

A la manière de Zélie (act. créative)
Carte à gratter (science)
Représentation théâtrale



Activités des Dragibus

Lundis

Baguette magique (act. créative)
L'atelier du magicien (expériences)
Jeux collectifs
Le premier indice (motricité)
A la recherche du magicien (jeu de piste)
Le chemin hanté (motricité)

Mardis

Chapeau de sorcière (act. créative)
La marque noire jeu collectif
Le magicien (jeu collectif)
Fresque de la magie (act. collective)
Photophore momie (act. créative)
La marre aux cochons (act. culinaire)
Jeux de société

Mercredis

La pièce qui disparaît (expérience)
Le deuxième indice (jeu de piste)
La tambouille de la sorcière (expérience)

Jeudis

Tarte coco (act. culinaire)
Baguette magique (act. créative)
Chant musical

Vendredis

Masque de sorcier (act. créative)
Le troisième indice (motricité)

Sorties/Événements

Mercredi 23/10

Bois de la Garenne (La Norville)



Mercredi 30/10

Forêt de Bel air



Jeudi 31/10

Cueillette d'automne (Torfou)



Informations Familles

Informations

Dans le sac de mon enfant qui restera à l'accueil de loisirs maternel durant ses vacances, je mets :

- une casquette/un chapeau
- un change complet

J'adapte les chaussures suivant la sortie prévue

J'adapte les vêtements suivant la météo

Tout ceci devra être marqué au nom de l'enfant

Les sorties

Les sorties seront affichées en début de semaine, les enfants voulant y participer pourront s'y inscrire (dans la limite des places disponibles)

Les activités

Divers ateliers variés et adaptés au groupe d'âge sont proposés aux enfants.

Atelier motricité

Atelier transvasement et manipulation

Atelier d'éveil corporel

Atelier d'expression corporel

Atelier créatif

Jeux de société

Jeux collectifs

Les enfants

L'accueil fonctionne par groupe d'âge (PS/MS/GS),

Votre enfant choisira chaque jour son activité, il peut aussi choisir de vouloir jouer ou ne rien faire.

Les PS feront la sieste au dortoir de l'école La Rémarde., de même que tout enfant qui en manifesterait le besoin.

Renseignements

- Les réservations se font avant le 15 du mois en cours pour le mois suivant SUR VOTRE ESPACE-FAMILLE,
- Toute annulation sur une réservation doit être effectuée SUR VOTRE ESPACE-FAMILLE 5 jours avant pour être prise en compte et non facturée,
- Les absences injustifiées entraineront une mise en attente des réservations à venir pour la période des mercredis et vacances suivantes,
- Les justificatifs médicaux sont à transmettre dans les 48 heures à l'accueil de loisirs pour que la journée ne soit pas facturée,
- Les inscriptions se font SUR VOTRE ESPACE-FAMILLE à la journée pour les mercredis, le club préado, et pour les vacances scolaires. Le goûter est inclus,
- Les activités et les sorties ainsi que les horaires sont susceptibles d'être modifiés, annulés suivant la météo et autres nécessités de service,
- Après 19h, tout retard sera facturé 5€ le quart d'heure (mercredi et vacances).

Horaires

Mercredis et Vacances

7h-9h : **accueil**,

9h-11h30 : **activités/sorties**

11h30-13h30 : **cantine**

13h30-16h30 : **activités/sorties/goûter**

16h30-19h : **départ des enfants**

19h : **fermeture**
