

CAUCHEMAR À VICTOR HUGO

SEMAINE DU 21 AU 25 OCTOBRE
SECTION CP

LUNDI

Jeux de 
présentation &
Rallye photo

ACTIVITÉ MANUELLE

Peintre en herbe

JEU COLLECTIF

La nuit au musée

MARDI

JEU COLLECTIF

Attrape dessin

ACTIVITÉS MANUELLES

Photophore
fantomatique

ACTIVITÉ MANUELLE

Citrouilles pendouille

JEU COLLECTIF

La morsure du
vampire

MERCREDI

JEU COLLECTIF

Zombie, vampire &
sorcière

ATELIER CULINAIRE

L'araignée pancake

GRAND JEU

Jeu de l'oie de la
peur



JEUDI

ACTIVITÉS MANUELLES

Toile d'araignée
Portrait zombie



GRAND JEU

Troc fantôme



VENDREDI

ATELIER CULINAIRE

Zombie aux fourneaux

JEU COLLECTIF

Memory du cauchemar

**APRÈS MIDI DU
CAUCHEMAR**

Chasse aux égnimes
et goûter amélioré



CAUCHEMAR À VICTOR HUGO

SEMAINE DU 21 AU 25 OCTOBRE
SECTION CE1 - CE2

LUNDI

JEU SPORTIF

Memory coop



ACTIVITÉS MANUELLES

Prison suspect
La porte de l'horreur

JEU COLLECTIF

Sang pour sang

MARDI

JEU COLLECTIF

Piqure d'araignée

ACTIVITÉS MANUELLES

Prison suspect part.2
Les araignées vivantes

ACTIVITÉS MANUELLES

Chamboule booo

Maison d'horreur



MERCREDI

ACTIVITÉS MANUELLES

Monsieur - Madame
Frankenstein en folie

JEU COLLECTIF

Stick Ring



JEUDI

ATELIER CULINAIRE

Cercueil miam

ACTIVITÉ MANUELLE

Super citrouille

JEU SPORTIF

Zombie run



VENDREDI

ATELIER SPORTIF

Balle fantôme
Les 3 horrifiés

ACTIVITÉ MANUELLE

Masques effrayants

**APRÈS MIDI DU
CAUCHEMAR**

Chasse aux égnimes
et goûter amélioré



CAUCHEMAR À VICTOR HUGO

SEMAINE DU 21 AU 25 OCTOBRE
SECTION CM1 - CM2

LUNDI

Réveil tonic spécial halloween

ACTIVITÉ MANUELLE

Création de squelette

JEU COLLECTIF

Relais zombie

JEU COLLECTIF

Fantôme bonbons

ACTIVITÉ MANUELLE

Main sanglante



MARDI

Réveil tonic spécial halloween

ATELIER CULINAIRE

Gâteau terrifiant

JEU COLLECTIF

Balle aux monstres

ATELIER PHOTO

Photobooth

JEU COLLECTIF

Évite sorcière



MERCREDI

Réveil tonic spécial halloween

ACTIVITÉ MANUELLE

Monstre anti stress

JEU COLLECTIF

Chasse aux démons

ACTIVITÉ MANUELLE

Origami spécial
Harry Potter

JEU COLLECTIF

Épervier courant

JEUDI

Réveil tonic spécial halloween

ACTIVITÉ MANUELLE

Création de mini
citrouilles

Statut fantôme

ACTIVITÉ MUSICALE

Son en folie
Blind test



VENDREDI

Réveil tonic spécial halloween

GRAND JEU

Fantôme troll et
momie

**APRÈS MIDI DU
CAUCHEMAR**

Chasse aux égnimes
et goûter amélioré



CAUCHEMAR À VICTOR HUGO

SEMAINE DU 28 AU 31 OCTOBRE SECTION CP

LUNDI

ACTIVITÉ MANUELLE

Décoration de la
salle des CP

EXPRESSION CORPORELLE

Jeux musicaux et
danse



MARDI

ACTIVITÉS MANUELLES

L'araignée vivante

Le château de
l'horreur

GRAND JEU

Chasse au trésor
lumineuse



MERCREDI

ATELIER COSMETIQUE

Maquillages spéciaux

ATELIER CULINAIRE

Festin dégoûtant

BOOM D'HALLOWEEN



JEUDI

ACTIVITÉ MANUELLE

Préparation du laboratoire
des expériences

ATELIER SCIENTIFIQUE

L'atelier de
Frankenstein

APRES-MIDI

SPÉCIALE HALLOWEEN



VENDREDI

FERIÉ

CAUCHEMAR À VICTOR HUGO

SEMAINE DU 28 AU 31 OCTOBRE
SECTION CE1 - CE2

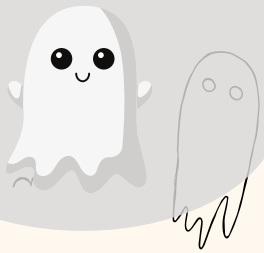
LUNDI

ACTIVITÉS MANUELLES

Création d'un memory
Création du jeu des sorcières

GRAND JEU

Le fantômes aux bonbons



MARDI

JEU COLLECTIF

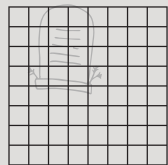
Morpions, citrouilles
et chamboule tout!

ACTIVITÉ MANUELLE

La tête du squelette

GRAND JEU

Grille magique



MERCREDI

ATELIER COSMETIQUE

Maquillage
d'halloween

JEU COLLECTIF

Les pestiférés

BOOM D'HALLOWEEN



JEUDI

ATELIER CULINAIRE

Cauchemard en
cuisine

JEU COLLECTIF

Pêches aux araignées

APRES-MIDI

SPÉCIALE HALLOWEEN



VENDREDI

FERIÉ

CAUCHEMAR À VICTOR HUGO

SEMAINE DU 28 AU 31 OCTOBRE
SECTION CM1 - CM2

LUNDI

Matinée
découverte

JEU COLLECTIF

La pêche interdite

SPORT COLLECTIF

Quilling

ATELIER CULINAIRE

Cauchemar en
cuisine

MARDI

ACTIVITÉ MANUELLE

Les accessoires de la
boom

SPORT COLLECTIF

Le tour de potions

EXPRESSION SCENIQUE

Théâtre de l'horreur

ACTIVITÉ MANUELLE

Personnage de
cauchemar

MERCREDI

ACTIVITÉ MANUELLE

Préparons nous pour
la boom

SPORT COLLECTIF

Badminton

BOOM D'HALLOWEEN



JEUDI

**SORTIE ROLLER &
TROTINETTE**

**APRES-MIDI
SPÉCIALE
HALLOWEEN**



VENDREDI

FERIÉ

Informations & Renseignement

- **Les activités**

Tout au long de la période divers ateliers variés et adaptés au groupe d'âge seront proposés aux enfants

J'adapte les chaussures suivant la sortie prévue

J'adapte les vêtements suivant la météo

- Les inscriptions se font sur le KIOSQUE-FAMILLE à la journée pour les mercredis et pour les vacances scolaires.
- Concernant le mercredi, toute annulation sur une réservation doit être effectuée 8 jours avant sur le KIOSQUE-FAMILLE pour être prise en compte et non facturée. Pour les vacances scolaires, consulter le planning des dates d'annulations.
- Les absences injustifiées entraîneront une mise en attente des réservations à venir pour la période des mercredis et vacances suivantes.
- Les justificatifs médicaux sont à transmettre dans les 7 jours au service éducation (en mairie) pour que la journée ne soit pas facturée.
- Les activités et les sorties ainsi que les horaires sont susceptibles d'être modifiés, annulés suivant la météo et autres nécessités de service.
- Après 19h, tout retard sera facturé, consulter le règlement intérieur pour connaître la tarification des retards (mercredi et vacances)

- **Les sorties**

Les sorties seront affichés en début de période, et de les enfants souhaitant y participer pourront s'y inscrire.

- **Les groupes d'âge**

L'accueil fonctionne par groupe d'âge :

CP & CE1 + CE2 & CM1/CM2

Maternel La Rémarde (3-6 ans)

Parking du Moulin de Cerpied

Tél : 01 60 83 13 87

periscolaire.lr@arpajon91.fr

Elémentaire Victor Hugo (6-12 ans)

28 rue Dauvilliers

Tél : 01 64 90 96 59

periscolaire.vh@arpajon91.fr